

Reglemente Raiffeisen Fricktal Games 2021

Sportart: Ultimate Frisbee

Kategorien: Mixed U17
(Jüngere dürfen eingesetzt werden)

Spielfeld: ca. 17 x 9m (Rasen)

Spielgerät: Frisbee (Ø ca. 26cm)

Spieldauer: 8 Minuten ohne Seitenwechsel

Spieler: 4 Feldspieler, davon mindestens 2 Mädchen, höchstens 3 Auswechselspieler, es darf während dem Spiel beliebig gewechselt werden

Anspiel: Das erstgenannte Team hat zuerst Anwurf. D.h. das zweitgenannte Team beginnt mit dem ersten Spielzug.

Regeln:

- Gepunktet wird, wenn der Frisbee in der Endzone des gegnerischen Teams gefangen wird (1 Punkt). Ein Punkt wird gewonnen, wenn ein Spieler, einen regelgerechten Pass fängt und der erste Bodenkontakt des Spielers nach dem Fangen komplett innerhalb der angegriffenen Endzone sind. Man darf also reinspringen (Frisbee in der Luft dabei fangen), aber nicht zum Punkten mit dem Frisbee in die Endzone laufen (auch nicht beim Abstoppen). Bei einem nicht regelkonformen Fangen in der Endzone ohne Punktgewinn gibt es keinen Unterbruch und das Spiel darf direkt in der Endzone weitergeführt werden, jedoch muss der Frisbee, ausserhalb der Endzone einem Teammitglied zugeworfen werden, um einen Punkt zu erzielen.
- Mit dem Frisbee in der Hand darf nicht gelaufen werden, ein Sternschritt (das Bewegen eines Fußes, wenn der andere Fuß auf dem Boden bleibt) oder ein Stoppschritt sind jedoch erlaubt. Zupassen ist die einzige Möglichkeit, den Frisbee nach vorne zu befördern.
- Das Besitzerteam wird immer dann gewechselt, wenn kein kompletter Pass stattgefunden hat. Der Frisbee-Besitz wechselt zum Beispiel, wenn der Frisbee durch das gegnerische Team abgefangen wird oder im "Aus" landet. Die letzte Frisbee-Berührung ist nicht entscheidend. Das Besitzerteam wechselt auch immer, wenn der Frisbee den Boden berührt (auch wenn er vom verteidigenden Team zuletzt berührt wurde). Eine Ausnahme besteht, wenn ein bereits gefangener Frisbee in festem Besitz den Boden berührt (z.B. beim Hechten) dann wird das Spiel ohne Wechsel fortgesetzt.
- Der Frisbee muss beim Zuspiel eine kurze Zeit in der Luft sein bzw. geworfen werden, eine Hand zu Hand Übergabe ist demnach nicht erlaubt.
- Wird der Frisbee genau gleichzeitig von AngreiferIn und VerteidigerIn gefangen, bleibt der Besitz beim Angreiferteam.
- Beim Anwurf stehen beide Teams entlang ihrer Endzone. Das Team, welches den Punkt erzielt hat, hat Anwurf. Dieses Team wirft den Frisbee so weit wie möglich in das gegnerische Feld hinein. Sobald der Frisbee abgeworfen wurde, darf das angreifende Team seine Endzone verlassen und versuchen den Frisbee zu fangen. Fängt es den Frisbee nicht, berührt ihn jedoch gehört der Besitz dem gegnerischen Team. Das angreifende Team kann auch warten, bis der Frisbee den Boden berührt

und kann dann dort ihren Spielzug beginnen. Segelt der Frisbee über die Auslinie beginnt der Spielzug dort, wo das Spielfeld verlassen wurde. Sobald der Frisbee vom angreifenden Team berührt wurde darf auch das anwerfende Team seine Endzone verlassen.

- **Segelt der Frisbee beim Anwurf über die Auslinie beginnt der Spielzug dort, wo der Frisbee das Spielfeld verlassen hat. In diesem Fall darf das Gegnerteam seine Endzone erst verlassen, nachdem der Frisbee vom Angreiferteam das erste Mal abgegeben wurde.**
- Gelangt ein Fänger beim Abstoppen außerhalb der Auslinien, darf er das Spiel auf der Auslinie fortsetzen, insofern er den Frisbee schon vor der Linie gefangen hat. Beim Sternschritt darf der Werfer "das Spielbein" auch ausserhalb der Spielfeldbegrenzungen setzen. Bei einem "Aus" wechselt der Frisbeebesitz und es erfolgt ein Anwurf auf der Auslinie, wo das Feld verlassen wurde. Verlässt ein Frisbee in der Luft das Spielfeld, landet aber wieder im Feld („bomerangmässig“) wird ohne Unterbruch weitergespielt.
- Bei einem Foul (grobes Spiel, Frisbee wird aus der Hand geschlagen) gibt es ein Freispiel. Das gegnerische Team hält 3m Abstand. Grundsätzlich ist Ultimate Frisbee ein kontaktloser Sport. Schon geringere Berührungen dürfen, deshalb als Foul gewertet werden, der Schiedsrichter soll Fouls jedoch so pfeifen, dass ein guter Spielfluss gewährleistet ist.
- Das Spiel wird von einem Schiedsrichter geleitet. Seinen Entscheidungen ist Folge zu leisten („Der Schiedsrichter hat immer Recht!“).
- In Finalspielen erfolgt bei unentschiedenem Spielstand eine Nachspielzeit und der nächste Punkt entscheidet.
- Die Aussenlinie gilt noch als Spielfeld.

Schuhe: Es darf nur mit Turnschuhen gespielt werden (keine Nocken- oder Stollenschuhe).

Punkte: Sieg: 2 Punkte
 Unentschieden: 1 Punkt
 Niederlage: 0 Punkt

Forfait: 3:0

Platzierung: Über die Platzierung entscheidet in erster Linie das Punktetotal. Bei Punktegleichstand gewinnt das Siegerteam der Direktbegegnung. Bei einem Unentschieden entscheidet die Differenz der Punkte aus allen Spielen.

Allfällige Regeländerungen werden mit den letzten Weisungen bekannt gegeben.

Hier ein Beispielvideo zu Ultimate Frisbee: <http://www.youtube.com/watch?v=EoZjw86n3g0>

(Die Spielfeldgrösse und einige Regeln weichen von diesem Reglement ab)

Spielfeld: siehe folgende Skizze

